vtech®

Manual de instrucciones

Superpiloto 3 en 1

© 2013 VTech

Impreso en China
91-009638-008 SP

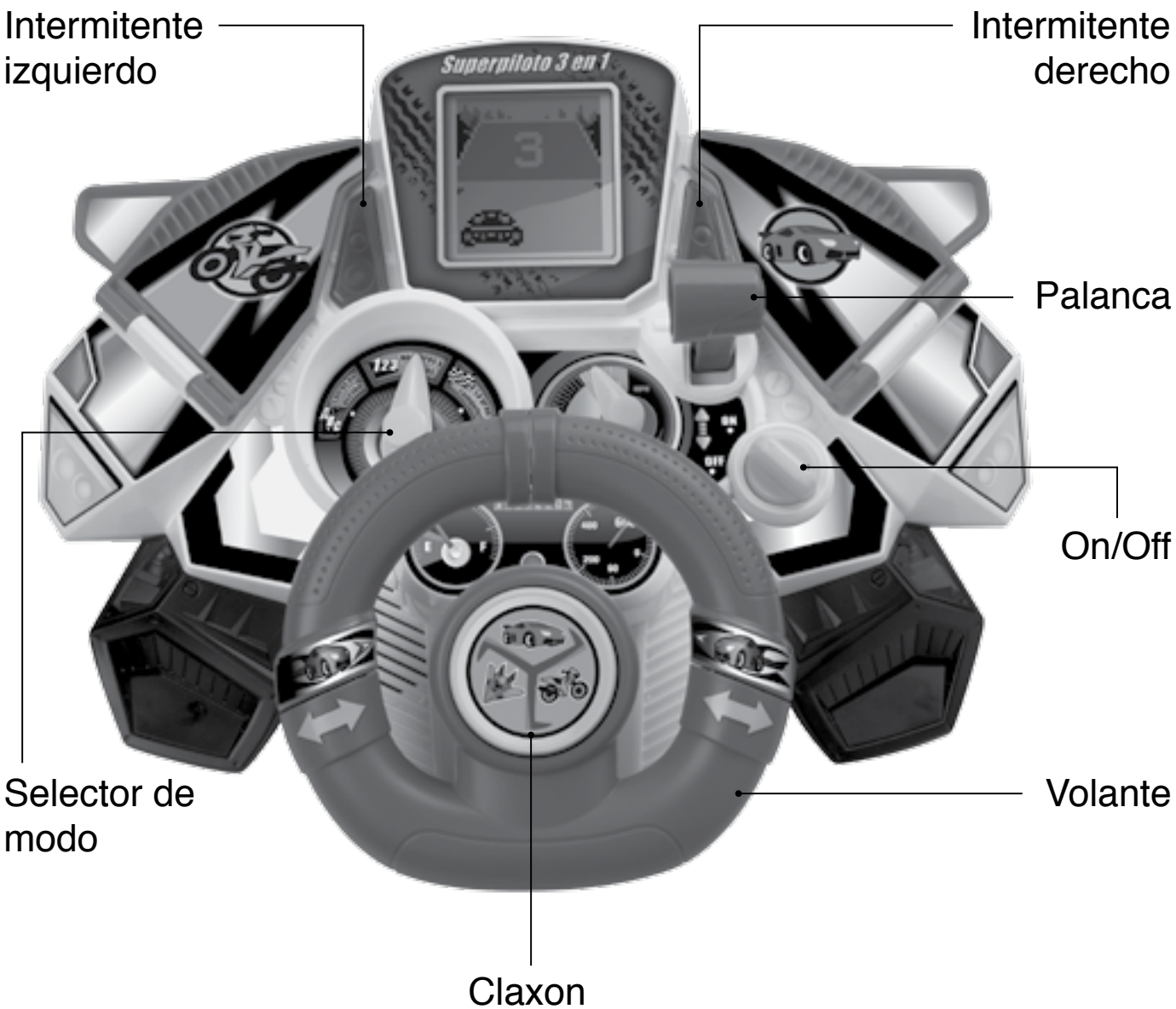
Queridos padres:

*En **VTech**® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de **VTech**® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial. Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es.*

INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar **Superpiloto 3 en 1** de **VTech**®!

¡Descubre las emocionantes misiones de **Superpiloto 3 en 1**! Primero, elige si conducir el coche de carreras, la moto o pilotar el avión; después, escoge una de las nueve interesantes actividades, y diviértete mientras aprendes vocabulario, números, formas, etc. ¡Ten cuidado y esquiva los objetos que hay en la carretera y que vuelan por el cielo!

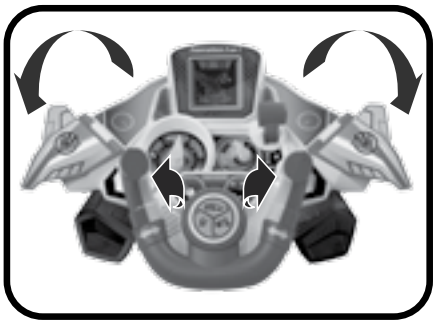


3 MANERAS DIFERENTES DE COLOCAR EL VOLANTE

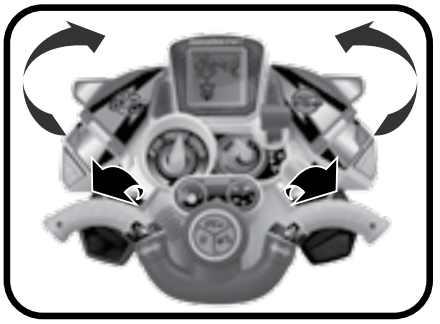
Se convierte en **coche**, **avión o moto.**

1. **Modo coche:**
   Mueve el volante hacia abajo hasta que los extremos se toquen y formen una especie de círculo. Pliega las alas del avión. (Nota: con solo colocar el volante, el juguete entra en modo coche).

2. **Modo avión:**
   Mueve el volante hacia arriba hasta que queden como los mandos de un avión. Despliega las alas del avión. (Nota: con solo colocar el volante, el juguete entra en modo avión).



3. **Modo moto:**
   Mueve el volante hacia los lados para colocarlo como el manillar de una moto. Pliega las alas del avión. (Nota: con solo colocar el volante, el juguete entra en modo moto).



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un juguete **Superpiloto 3 en 1** de **VTech**®
- Un manual de instrucciones

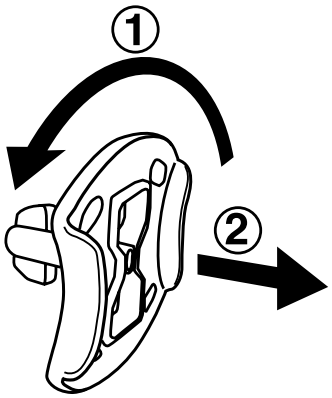
ADVERTENCIA:

Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

Nota:

Conserve el manual. Contiene información importante.

Sistema de sujeción en el embalaje:

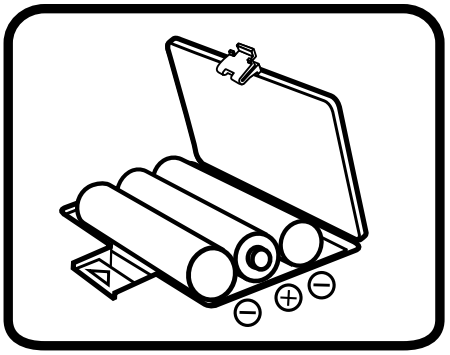


① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.

② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Coloque tres pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento.



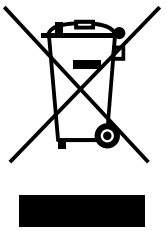
Nota: Si observa que el juguete no se enciende aún teniendo las pilas nuevas, por favor, cambie las pilas e intente encender el juguete de nuevo.

ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.

- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.

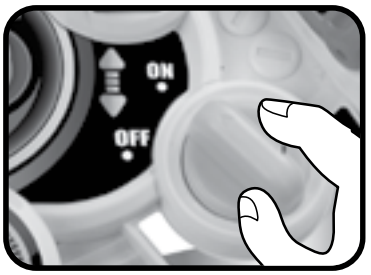
- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



CARACTERÍSTICAS

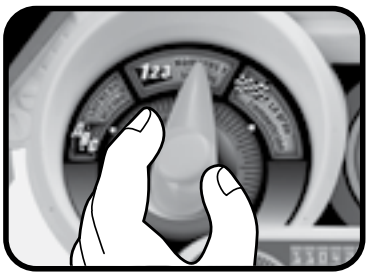
1. On/Off

Gire el contacto a la posición On para encender el juguete. Gírelo a la posición Off para apagarlo.

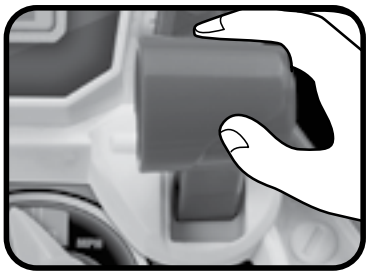


2. Selector de modo

Muévalo para ir a las diferentes actividades.

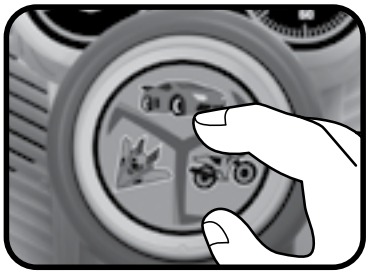


3. Palanca



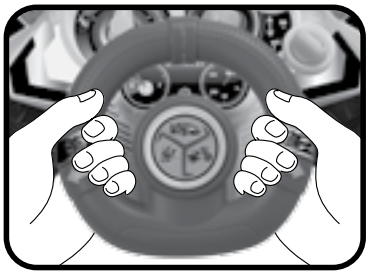
Mueva la palanca hacia arriba o hacia abajo para oír sonidos reales.
Nota: Si mueve la palanca hacia arriba, acelerará para poder adelantar a otros vehículos o aviones.

4. Claxon



Pulse el claxon para oír divertidos sonidos.

5. Volante

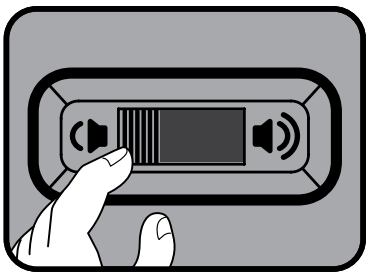


Mueva el volante, el manillar o los mandos para mover el coche, la moto o el avión.

6. Vibración

El volante vibrará algunas veces durante el juego para hacerlo más divertido.

7. Control de volumen



Mueva el selector de volumen a la posición que quiera, hay tres posiciones diferentes.

8. DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de las pilas, **Superpiloto 3 en 1** se apagará de manera automática después de unos minutos sin actividad. El juguete se puede encender de nuevo pulsando el claxon, cambiando el volante de posición, moviendo la palanca, el selector de modo o encendiéndolo de nuevo.

ACTIVIDADES

LETRAS EN ACCIÓN

- **Modo coche**

  Pasa por los controles de las letras lo más rápido que puedas. ¡Cuidado con los obstáculos en la carretera!

- **Modo avión**

  Recoge las letras correctas para deletrear la palabra. ¡Cuidado con los objetos que vuelan!

- **Modo moto**

  Escucha con atención la instrucción y elige las letras correctas. ¡Cuidado con los obstáculos en la carretera!

NÚMEROS Y FORMAS

- **Modo coche**

  Pasa por los controles de los números para aprender a distinguir los números pares e impares. ¡Cuidado con los obstáculos en la carretera!

- **Modo avión**

  Escucha la instrucción con atención y recoge el número correcto de estrellas. ¡Cuidado con los objetos que vuelan!

- **Modo moto**

  Escucha la instrucción con atención y recoge el número de formas correcto. ¡Cuidado con los obstáculos en la carretera!

LA GRAN COMPETICIÓN

- Demuestra tus habilidades al volante o los mandos del avión y compite para llegar a ser el primero de la carrera. ¡Adelanta a todos los demás participantes y ten cuidado con los obstáculos!

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

PRODUCTO
LED CLASE 1

TARJETA DE GARANTíA
(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.